

# 关于举办 2026 年(第 19 届)中国大学生 计算机设计大赛贵州省省级赛的通知

各普通高等院校:

根据中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件《关于举办“2026 年(第 19 届)中国大学生计算机设计大赛”的通知》(中大计赛函[2026]1 号)精神,为激励大学生学习计算机知识和技术,提高运用信息技术解决实际问题的能力,按照《贵州省教育厅办公室关于公布 2026 年省级大学生学科竞赛承办单位的通知》要求,经报中国大学生计算机设计大赛组织委员会批准,由贵州中医药大学承办 2026 年(第 19 届)中国大学生计算机设计大赛贵州省省级赛,现将有关事项通知如下。

## 一、大赛简介

中国大学生计算机设计大赛由中国大学生计算机设计大赛组织委员会主办,大赛自 2008 年创立以来,已经成功举办 18 届,是全国普通高校大学生竞赛排行榜榜单赛事之一。大赛旨在激发大学生学习计算机知识的兴趣,培养大学生创新创业能力及团队合作意识,提高大学生运用信息技术解决实际问题的能力,造就更多创新型、应用型、复合型人才。

## 二、组织机构

中国大学生计算机设计大赛贵州省赛区组织委员会。

主任:肖政华(贵州中医药大学副校长)

下设竞赛委员会副主任、委员若干名，由各高校教务、双创学院及中心的相关负责人组成。

### 三、参赛对象

贵州省各普通高校 2026 年在校本科生，通过个人或组队形式以学校为单位统一报名参赛，不接受参赛队单独报名和跨校报名。

### 四、时间安排

(一)省赛作品提交截止时间：即日起至 2026 年 5 月 5 日 23:59 截止；

(二)省赛时间：2026 年 5 月 16 日(初定)；

(三)国赛时间：2026 年 7-8 月。

校赛作品提交及评审时间由各高校自行确定。

### 五、参赛内容与要求

按照国赛组委会通知,2026 年贵州省级赛分 11 大类(组)进行比赛：

(1) 软件应用与开发；(2) 微课与 AI 辅助教学；(3) 物联网应用与物联网创新转化（创业实践）；(4) 大数据应用；(5) 人工智能应用；(6) 信息可视化设计；(7) 数媒静态设计；(8) 数媒动漫与短片；(9) 数媒游戏与交互设计；(10) 计算机音乐创作；(11) 国际生“汉学”（“中华优秀传统文化”数智创作）。

2026 年大赛的（6）至（11）共 6 个大类的作品主题是“中国古代建筑成就——中华优秀传统文化系列之六”，

内容包括民居、官府、皇宫、桥梁，不含庙宇、宝塔，时间限在 1911 年以前。具体包括：

(1) 中国古代建筑成就——弘扬中华优秀自然科学成就。

(2) 中国古代建筑领域杰出科学家——弘扬中华优秀古建筑科学家精神。

(3) 中国古代建筑著作——弘扬中华优秀古建筑学专著。

(4) 中国古代建筑文化——弘扬中华优秀古建筑文明和文化遗产。

普通组与专业组的划分原则、各大类作品参赛要求以大赛组委会发布的《2026 年（第 19 届）中国大学生计算机设计大赛竞赛规程》为准（详见附件 1）。

## **六、大赛报名及作品提交**

各高校接到本通知后，合理安排校内作品遴选工作，指定一名赛事联系人负责本校相关工作，并于 5 月 8 日前将第 19 届中国大学生计算机设计大赛省赛参赛报表（详见附件 2）发送至邮箱 865877738@qq.com，逾期报送视为自动放弃参赛资格。

## **七、省赛评审与奖项设置**

### **（一）评审原则**

专家组成：由省赛组委会根据省教育厅有关文件的要求聘请专家组进行作品评审，评审专家须严格遵守大赛有关规定。

评审原则：1. 创意性：作品原创性与创意（20%）；2. 工作量：作品创作、设计工作量、知识基础容量、作品质量（30%）；3. 思想性：作品的内容健康，积极向上的人文思想性评价（10%）；4. 技术性：作品创作过程中选用的支撑技术难易度或技术支撑的综合程度（30%）；5. 美观性：作品交互便捷性和界面美观程度，作品呈现的和谐、审美评价（10%）。

大赛对各类别参赛队伍及指导教师人数、入围国赛的单个作者和教师创作与指导的作品数量以及每校入围国赛作品数量均有规定（详见附件1），省赛组委会将按照此规定对参赛作品进行评审及推荐。其中，各校上推省级赛的作品比例原则上不高于校级赛有效作品数的50%。

## **(二) 奖项设置**

本赛事奖项设置按省赛组委会和省教育厅有关规定执行，并推荐优秀作品参加国赛。

## **八、收费办法**

省赛不收取任何报名费，现场赛期间涉及的差旅、食宿等费用自理；推荐至国赛的参赛作品相关费用按照国赛组委会标准执行。

## **九、注意事项**

(一) 所有类别、所有小类的每一件作品均必须为作者**原创**，不存在任何知识产权纠纷或争议，如果和已发表、展出、获奖的作品雷同或相似的作品（包括作者前期的作品），均不能参赛，**作品提交后不能更换作者及指导老师**；

(二) 参赛作品一经发现**有重复参赛、剽窃抄袭等违规行为**，组委会有权取消该作品的参赛资格。若已获奖，则取消该奖项，同时将在大赛官网上公布违规作品的作品号、作品名、作者与指导教师姓名以及相关人员在所在学校校名；

(三) 主办单位对所有参赛作品有**出版、发布及展览等权利**；

(四) 大赛采取**线下比赛**的方式进行，如遇特殊情况，赛事调整将及时公布在高校负责人联络群，请各高校赛事负责人及时加入省赛高校负责人联络群，参赛团队成员及指导教师加入省赛交流群；

(五) 大赛由中国大学生计算机设计大赛贵州赛区组织委员会主办、贵州中医药大学信息工程学院承办，其他未尽事宜及参赛内容变动请注意联络群补充通知或说明。

## **十、联系方式**

杨老师 电话：18886060676 QQ：865877738

邮箱：865877738@qq.com

芦老师 电话：13985465363 QQ：26829788

邮箱：26829788@qq.com

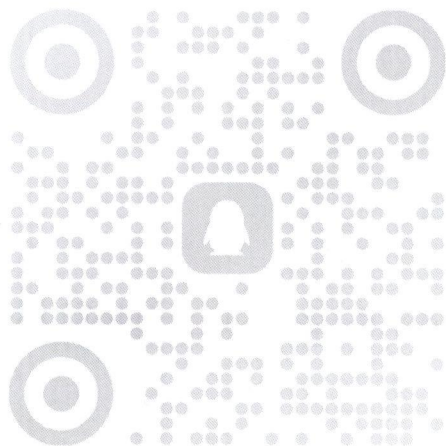
省赛高校负责人联络 QQ 群：1092239058

省赛 QQ 交流群：1087634425（参赛学生及指导教师）



2026年第19届中国...

群号: 1087634425



扫一扫二维码, 加入群聊

官方网站: <http://jsjds.blcu.edu.cn/>

特此通知

附件 1: 关于举办“2026 年(第 19 届)中国大学生计算机设计大赛”的通知

附件 2: XX 大学/学院 2026 年(第 19 届)中国大学生计算机设计大赛省赛参赛报表

