

贵州商学院实践教学中心文件

贵商院实教〔2026〕61号

关于组织参加2026第19届全国三维数字化创新设计大赛的通知

各二级学院、各部门：

根据全国三维数字化创新设计大赛组委会《关于举办“2026第19届全国三维数字化创新设计大赛”的通知》的相关要求，拟组织我校学生参加此次大赛，现将竞赛安排通知如下：

一、组织单位

文化旅游学院

二、参赛对象

贵州商学院在校全日制大学生均可参加

三、参赛安排：

初赛报名：2026年4月3日-2026年6月30日；

初赛作品/项目提交：2026年4月3日-2026年7月20日；

初赛选拔：2026年4月-2026年8月；

复赛/省赛选拔：2026年8月-2026年10月；

国赛/全国总决赛：2026年11月-2026年12月。

四、参赛内容与要求

1、开放赛项，下设四大竞赛方向及评审赛项：

(1) 数字工业设计大赛：项目包含且不限于以下方向或环节，工业产品/外观设计、人机工程设计、机电工程设计、工程分析计算、工业过程仿真、模具/工装设计、数控编程/3D打印/智能制造等。

(2) 数字人居设计大赛：项目包含且不限于以下方向或环节，数字城市、美丽乡村、特色小镇，规划设计（城乡规划、建筑设计、居住区设计）、BIM设计、室内外设计、环境艺术设计、智能家居等，以及文化、空间、功能、视觉、可持续等要素。

(3) 数字文化设计大赛：项目包含且不限于以下方向或环节，文化创意、工业设计、数字传媒、新媒体艺术、微电影与动漫、游戏设计、XR应用设计、数字文旅、数字文博等，引导文化、科技、艺术、视觉、交互、数字等要素的融合创新；鼓励弘扬中国传统文化，鼓励多元文化融合创新。

(4) 元宇宙创建大赛：项目包含且不限于以下方向或环节，数字人、工业模型与数据驱动、元宇宙概念建筑等。

2、产业应用赛项，下设多个方向及评审赛项：

产业应用赛项是为了引导与时代同频，与热点和拍，与需求导向，与教育融合！关注“社会关注”，结合“行业/企业应用”，

关切“急难愁盼”，紧扣“产业发展方向”！面向实用急用的数字化创意/创造/创新/创业实践，体现出命题性、时效性、热点性、针对性、灵活性、趣味性、参与性。

产业应用赛项动态滚动发布，命新题、出细则，请随时关注大赛官网动态通知。

即将启动的产业应用赛项：

(1) 昆仑谣·数字文旅创作大赛（昆仑谣数字文化共创工程）

(2) 数智空天科创大赛

(3) 低空无人机设计仿真与竞技大赛

(4) “AMD杯”AI+3D创新设计大赛（昆仑谣数字文化共创工程）

(5) 具身智能机器人技术与工程应用场景大赛

(6) “数马&华教杯”增减材复合制造及数字孪生技术创新应用大赛

(7) 数字化设计与制造大赛

(8) CURC 机器人+创新设计大赛

五、比赛网站

<https://3dds.3ddl.net/>

六、联系方式

校赛联系人：刘老师 3961815@qq.com

- 附件：1. 关于举办“2026 第 19 届全国三维数字化创新设计大赛”的通知
2. 全国三维数字化创新设计大赛 3D 大赛·龙鼎奖规则

