

贵州商学院实践教学中心文件

贵商院实教〔2026〕52号

关于组织参加 2026 “一带一路” 暨金砖大 赛首届 AI 赋能数字创意设计与应用赛的通知

各二级学院、各部门：

根据《关于举办 2026 “一带一路” 暨金砖国家技能发展与技术创新大赛首届 AI 赋能数字创意设计与应用赛项的通知》（赛项编号：BRICS2026-ST-057），拟组织我校学生参加此次大赛，现将竞赛安排通知如下：

一、组织单位

工商管理学院

二、参赛对象

贵州商学院在校全日制大学生均可参加

三、竞赛时间

（一）参赛报名

报名时间：2026 年 6 月 1 日至 2026 年 6 月 5 日 17 点；

校赛时间：2026 年 6 月 15 日前。

组队要求：本赛项为团队赛，每支年参赛队由 3 名选手组成。设置 2 名指导教师（报名表第 1 位指导教师默认为领队）。每支参赛队的成员必须来自同一所学校，不允许跨校组队。

不收取参赛费，各参赛队参赛及比赛期间交通、住宿、餐饮费用自理。

（二）区域选拔赛时间：2026 年 8 月份（计划）

（三）全国总决赛时间：2026 年 10-11 月（计划）

四、竞赛内容

本赛项为实操考核，主要考察数字创意创新设计能力、策划能力、呈现能力、深化能力、综合表达能力。各竞赛选手按照赛题要求，在规定时间内完成“竞赛内容”规定的竞赛任务：

1. 赛项参赛者以非物质文化遗产、医学科普、教育/游戏化教具（如技能为王）、建筑为创作方向，使用 AI 工具，创作兼具文化深度与时代活力的数字创意作品。

2. 数字创意作品的表现形式分为以下 3 个赛道：

交互赛道：小游戏、桌游

设计赛道：角色设计、场景设计

视频赛道：原创动画/漫剧

3. 为鼓励 AI 技术赋能与企业 IP 创作的深度融合，符合以下条件的参赛作品，可获得额外加分：

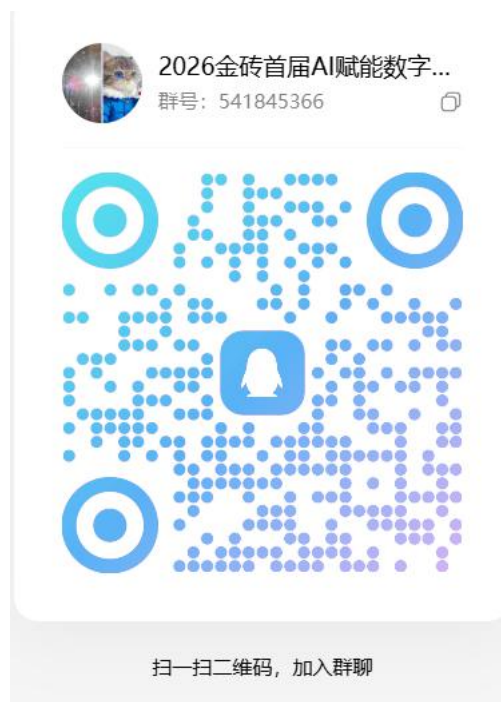
作品中合理使用提供的美术素材（猫咪公寓、爆炒江湖、灵画师、一路狂飙）；

搭建并提交 AI 工作流的工作文档，作品中 70%以上内容由 AI 工具生成。

五、联系方式

联系人：王老师；校赛通知 QQ 群：541845366。

报名的同学可加入校赛通知 QQ 群，具体比赛相关事项在 QQ 群中进行通知



附件：BRICS2026-ST-057-2026 “一带一路”暨金砖国家技能发展与技术创新大赛首届 AI 赋能数字创意设计与应用赛项技术规程

商
实践教学中心
二〇一六年六月二日
实践教学中心