



2026 一带一路暨金砖国家技能发展与技术创新大赛

【首届企业 AI 智能体开发与应用赛项】

BRICS2026-ST-119

技术规程

金砖国家工商理事会技能发展、应用技术与创新中方工作组
一带一路暨金砖国家技能发展与技术创新大赛组委会执委会
技术委员会专家组制定

首届企业 AI 智能体开发与应用赛项

赛项规程

一、赛项编号、名称、类别、级别、组别

- 1.赛项编号：BRICS2026-ST-119
- 2.赛项名称：企业 AI 智能体开发与应用
- 3.赛项类别：电子信息类（人工智能小类）
- 4.赛项级别：中国赛区国内赛
- 5.竞赛组别：高职组、本科组、教师组

二、竞赛目的

本赛项紧扣国家数字经济与人工智能产业发展战略，落实“人工智能+”行动要求，培养具备企业 AI 智能体设计、开发、应用能力的高素质技术技能人才，填补 AI 产业基层岗位人才缺口。推动 AI 技术与商业、理工、医药大健康、农业、创新创业等行业深度融合，考察选手将 AI 技术落地行业实际场景的能力，助力产业数字化转型。以赛促教、以赛促学、以赛促创，推动职业教育与高等教育 AI 相关专业的“岗课赛证”融合，为院校课程体系建设、实训基地打造提供实践参考，解决教学内容与产业需求脱节问题。搭建全国性 AI 技能展示与交流平台，挖掘 AI 领域优秀青年人才与教师人才，建立人才储备库，为企业人才引进和院校师资培养提供支撑。推广企业 AI 智能体开发的标准化

技术与应用理念,提升对 AI 技术落地的认知与实践能力,推动 AI 产教融合向纵深发展。

三、对选手的知识和技能要求

(一) 基础知识要求

掌握人工智能基础理论,熟悉大语言模型、机器学习、自然语言处理等核心技术的基本原理。

了解 AI 智能体的架构设计、工作流程,掌握 prompt 工程、知识库搭建、模型调优的基础概念。

熟悉至少 1 个行业(商业、理工、医药大健康、农业、创意创作)的业务场景与行业痛点,具备行业需求分析的基础能力。

掌握计算机基础操作、办公软件(Office/WPS)使用、网络基础等通用知识,能熟练使用谷歌浏览器进行平台操作。

(二) 专业技能要求

1.需求分析与数据设计能力

能精准挖掘指定行业场景的 AI 应用切入点,完成行业数据调研、整理与归纳,搭建符合行业需求的知识库。

2.AI 技术实操能力

熟练操作“蓝鹰”智能体开发应用平台,完成 prompt 设计与优化、AI 智能体编排、基础模型调优与效果验证,掌握多模型融合、MCP 插件调用、 workflow 节点设计等进阶

技能。

3.应用开发与成果落地能力

能将企业行业场景需求转化为可落地的 AI 智能体应用方案，完成应用的深度开发，制作清晰、专业的成果展示报告。

4.团队协作与时间管理能力

高职组、本科组选手能在团队中完成分工协作，在规定时间内高效推进竞赛任务；教师组选手具备独立完成全流程开发的能力。

5.创新与问题解决能力

能结合企业行业场景需求设计具有创新性的 AI 应用方案，在开发过程中及时发现并解决技术问题、应用适配问题。

(三) 职业素养要求

遵守竞赛规则，诚实守信，杜绝抄袭、作弊等违规行为。具备规范的操作习惯，能按要求整理竞赛成果，注重成果的规范性与完整性。具备良好的抗压能力与临场应变能力，能在封闭竞赛环境中高效完成任务。具备行业思维与产品思维，设计的 AI 应用方案贴合企业实际需求，具备实用价值。

四、竞赛内容

竞赛以“AI 技术赋能企业场景应用，开发贴合产业需求的实用型 AI 智能体”为核心，围绕企业应用需求分析与数据设计、AI 技术基础实操、企业 AI 应用深入开发与成果展示等模块展开。主要命题方向包括 AI + 商业方向、AI + 理工方向、AI + 医药大健康

方向、AI+ 农业方向、AI+ 创意创作方向。

赛项分为选拔赛和决赛。选拔赛仅涉及蓝鹰智能体开发应用平台操作；决赛涉及“蓝鹰”智能体开发应用平台操作和 企业 AI 智能体设计 PPT 提交两大部分。

选拔赛阶段，参赛队需通过平台实操进行行业智能体基础设计开发，由系统自动评分。

决赛阶段，参赛队现场通过平台实操进行行业智能体进阶设计开发，并现场编写企业 AI 智能体设计 PPT 进行提交，平台部分自动评分，PPT 部分由专家评审打分。

1.选拔赛--企业 AI 智能体基础设计开发

模块	模块名称	竞赛任务	竞赛内容	竞赛时间
1	数据搭建	需求分析与应用创建 数据处理 知识库搭建 知识库微调	数据处理 知识库导入 知识库微调	120 分钟
2	AI 智能体搭建	提示词工程 AI 智能体搭建	编写提示词 配置 LLM 大模型 编排 AI 应用	
3	AI 应用测试	AI 应用微调	设置问题测试 AI 应用微调	

2.决赛--企业 AI 智能体进阶设计开发和设计 PPT 提交

模块	模块名称	竞赛任务	竞赛内容	竞赛时长
1	数据搭建	需求分析与应用创建	数据处理	4 小时

模块	模块名称	竞赛任务	竞赛内容	竞赛时长
		数据处理 知识库搭建 知识库微调	知识库导入 知识库微调	
2	workflow搭建	提示词工程 AI workflow搭建	编写提示词 配置 LLM 大模型 编排 workflow节点	
3	AI 应用测试	AI 应用微调	设置问题测试 AI 应用微调	
4	智能体应用设计 报告	智能体应用设计 PPT 报告提交	智能体设计思路和构架 智能体开发制作过程 智能体创意创新度 智能体 PPT 编排美感	

五、竞赛方式

（一）竞赛形式

选拔赛采取线上方式进行，决赛为线下竞赛，全程在指定竞赛场地完成，选拔赛为系统全自动评分，决赛采用“计算机自动评分+人工评分”相结合的方式进行评审。

(二) 组队方式

高职组、本科组为团队赛，每支队伍由 2-3 名全日制在校学生组成，可配备 1-2 名指导教师（指导教师为参赛学生所在院校在职教师）；教师组为单人赛（中职高职本科教师均可），不设指导教师。所有队伍均不接受跨校组队，每个学校每个组别限报 4 支队伍。

(三) 竞赛时长

选拔赛时长为 120 分钟，决赛时长为 4 小时，选手可自主分配各模块操作时间，竞赛成果需在规定时间内完成提交，逾期提交视为无效。

(四) 竞赛阶段

采用选拔赛-决赛选拔机制，选拔赛和决赛由赛项工作组统一组织，选拔赛一等奖、二等奖获奖队伍可晋级决赛。本次选拔赛参赛队伍规模设定为上限 500 支。若晋级决赛的团队自愿放弃决赛资格，可依照选拔赛最终获奖排序进行依次递补。

六、竞赛流程

(一) 整体竞赛流程

1. 报名阶段（2026 年 5 月 7 日-7 月 31 日）

参赛队伍通过一带一路暨金砖大赛官方报名系统线上报名，提交队伍信息、指导教师信息、参赛承诺书等材料，报名截止后不再接受补报。

2. 选拔赛阶段（2026 年 9 月 5 日前）

赛项工作组线上组织竞赛，评选一、二、三等奖，一等奖、二等奖获奖队伍晋级决赛，赛后公示晋级名单并上报大赛组委会。

4.决赛阶段（2026 年 10 月 25 日前）

大赛组委会组织决赛，完成报到、赛场熟悉、正式竞赛、成绩统计与公示、颁奖典礼等环节，具体流程如下：

(二) 决赛具体流程

日期	时间	事项	参与人员	执行地点
报到日	9:00-14:00	参赛队伍、工作人员报到， 领取竞赛物料	参赛队、全体工作 人员	指定住宿酒 店
	14:00-15:00	裁判工作会议，解读评分 标准与竞赛规则	裁判、仲裁团队	裁判会议室
	15:00-15:30	决赛开幕式	全体参赛人员、工 作人员、专家	领队会议室
	15:30-16:30	领队会，强调竞赛纪律与 注意事项	各参赛队领队/指导 教师、赛项专家	指定报告厅
	16:30-17:30	参赛队伍熟悉竞赛场地、 调试设备	各参赛队	竞赛场地
	17:30 起	竞赛场地封闭检查，布置 竞赛试题	裁判长、监督仲裁 人员	竞赛场地
竞赛日	7:50	参赛队伍到达竞赛场地， 等候检录	各参赛队、现场工 作人员	竞赛场地入 口
	8:00-8:30	参赛选手身份检录、抽取 工位号，进入赛场	参赛选手、裁判员	竞赛场地
	8:30-12:30	正式竞赛，选手完成全模 块任务并提交成果	参赛选手、裁判、 监督仲裁、技术保 障人员	竞赛场地
	13:30-18:00	裁判组进行成绩评定、 成果解密，	裁判、监督仲裁人 员	裁判会议室

		系统自动评分+人工评分		
结果公示与颁奖日	7:30-10:00	竞赛成绩公示（公示期 2 小时）、闭幕式、颁奖典礼	全体参赛人员、工作人员、专家	指定报告厅
	10:30 起	参赛人员返程	全体参赛人员	/

七、竞赛试题

（一）命题主体

由赛项专家组封闭命题，命题专家均具备 AI 领域深厚的教学、研究或产业实践经验，且无利益关联。

（二）命题原则

紧扣赛项竞赛内容与评分标准，贴合产业实际应用场景，兼顾基础性与进阶性，确保试题能全面考察选手的知识、技能与创新能力，试题难度梯度合理。

（三）试题内容

竞赛以“AI 技术赋能企业应用，开发贴合产业需求的实用型 AI 智能体”为核心，围绕行业应用需求分析与数据设计、AI 技术基础实操、AI 应用深入开发与成果展示三大模块展开。

企业 AI 智能体应用开发方向参考如下：

1.AI + 商业方向

AI + 金融：借助机器学习、深度学习算法，AI 在金融领域实现智能风险评估、精准信贷决策与量化交易。通过分析海量历史数据，预测市场走势与信用风险，助力金融机构优化投资组合，提升风险管理能力，降低运营成本，同时为投资者提供更科学的决策依据。

AI + 财会：AI 技术能够自动处理财务数据，完成发票识别、账务核算、报表生成等重复性工作，大幅提高财务工作效率与准确性。利用自然语言处理技术，还可对财务报告进行智能分析，挖掘潜在风险与机遇，推动财务管理向智能化、自动化转型。

AI + 市场营销：基于大数据与用户画像，AI 实现精准营销与个性化推荐。通过分析消费者行为与偏好，制定针对性营销策略，优化广告投放与客户关系管理，提升客户转化率与忠诚度，助力企业在竞争激烈的市场中精准触达目标客户。

AI + 旅游：在旅游行业，AI 打造智能旅行助手，基于用户偏好、预算和时间规划个性化旅游路线，提供智能语音导览服务。同时，AI 通过分析旅游大数据，助力景区优化游客流量管理，预测旅游需求趋势，为旅游企业的运营决策和服务升级提供有力支持。

2.AI + 理工方向

AI + 智能制造：在生产制造过程中，AI 实现设备故障预测、质量检测与工艺优化。通过传感器采集设备运行数据，利用机器学习算法实时监测设备状态，提前预警故障；机器视觉技术则用于产品质量检测，确保产品符合标准，推动制造业向智能化、柔性化发展。

AI + 软件设计：AI 辅助软件开发，从需求分析、代码生成到测试优化全流程赋能。

智能代码生成工具可根据自然语言描述自动生成代码框架，减少人工编写量；自动化测试工具利用 AI 算法模拟用户行为，高效检测软件漏洞，提高软件开发效率与质量。

3.AI + 医药大健康方向

AI + 健康：AI 为个人提供健康监测与管理服务，通过可穿戴设备与移动应用采集用户健康数据，如心率、睡眠、运动等，利用数据分析模型评估健康状况，提供个性化健康建议与干预方案，帮助用户预防疾病，提升健康水平。

AI + 诊疗：在医疗诊断与治疗环节，AI 辅助医生进行疾病诊断、影像识别与治疗方案制定。基于大量医学影像与病例数据训练的 AI 模型，可快速准确识别疾病特征，为医生提供诊断参考；同时，通过分析患者基因数据与临床信息，制定个性化治疗方案，提高诊疗效果。

4.AI + 农业方向

AI + 智慧农业：AI 技术应用于农业生产全链条，包括作物生长监测、病虫害防治与精准灌溉。利用无人机、卫星遥感与物联网设备采集农田数据，AI 分析作物生长状况、土壤墒情与病虫害信息，实现精准施肥、灌溉与施药，提高农业生产效率，降低资源消耗，保障农产品质量与产量。

5.AI + 创意创作

AI + 创意创作：AI 打破传统创作边界，通过深度学习生成剧本、文学等创意作品。用户可与 AI 协作，将 AI 作为创作工具，探索新的表达形式；AI 生成的作品也能激发观众对创作与科技融合的思考，为创作领域带来全新的理念与表现手法。

八、竞赛规则

（一）赛前规则

- 1.参赛选手需在规定时间内完成报名，提交的所有信息真实有效，若存在信息造假，取消参赛资格。
- 2.晋级决赛的队伍需按要求确认参赛信息，逾期未确认视为自动放弃参赛资格，由其他队伍顺序替补。
- 3.参赛选手需按报到时间前往指定地点报到，未按时报到且无正当理由的，取消参赛资格；报到时需提供学生证、身份证进行身份核验。
- 4.参赛选手可参加赛场熟悉环节，仅可进行设备基础调试，不得进行与竞赛相关的操作。
- 5.竞赛开始前，选手需按要求抽取赛场和赛位号，按号就座，不得随意调换。

（二）赛中规则

- 1.选手进入赛场时，需主动配合检录人员进行身份核对和物品检查，赛场统一提供竞赛所需工具与材料，个人物品需存放在指定区域。
- 2.竞赛开始信号发出后，选手方可登录平台开始竞赛；竞赛过程中，选手需独立完成操作（团队赛组别可在队内交流，不得与其他队伍交流），不得随意离开工位，若需如厕、饮水等，需向裁判员举手示意，经批准后方可离开，且需在规定时间内返回。
- 3.选手需严格按照竞赛试题要求完成任务，所有成果均需通过“蓝鹰”智能体开发应用平台线上提交，提交后可进行修改，最终以竞赛截止时间前的最后一次提交为准，逾

期提交的成果视为无效。

4.竞赛过程中，若遇设备故障、平台问题等技术问题，选手需立即向裁判员举手示意，由技术保障人员进行处理，故障处理过程由裁判员现场记录，确认为非选手因素的，酌情给予补时，选手不得自行拆卸、调试设备。

5.竞赛过程中，选手需保持赛场安静，不得大声喧哗、随意交流，不得干扰其他选手的竞赛操作，违者裁判员有权进行警告，情节严重的扣除总分 5-10%，直至取消竞赛资格。

6.选手需爱护竞赛场地的设备、设施，不得故意损坏，若造成设备损坏，需照价赔偿，并扣除总分 10%，情节严重的取消竞赛资格。

(三) 赛后规则

1.竞赛结束信号发出后，选手需立即停止所有操作，保存并提交竞赛成果，关闭平台与计算机，不得进行任何修改操作，违者取消竞赛成绩。

2.选手需按裁判员要求有序离开赛场，不得在赛场内逗留、查看其他选手的成果，不得携带赛场内的任何物料、设备离开。

3.竞赛成果提交后，由系统自动加密保存，选手不得对成果进行任何形式的修改，不得申请重新提交。

4.赛后选手可在成绩公示期内对竞赛成绩提出申诉，申诉需提交书面材料，逾期未申诉视为认可竞赛成绩。

九、技术规范

(一) 软件标准

序号	标准号	中文标准名称
1	GB8566-1988	计算机软件开发规范
2	BSISO/IEC/IEEE24765-2017	系统和软件工程术语
3	GB/T 9386-2008	计算机软件测试文档编制规范
4	GB/T8567-2006	计算机软件文档编制规范
5	GB/T15853-1995	软件支持环境

(二) 行业标准

序号	标准号	中文标准名称
1	GB/T 5271.34-2006	信息技术词汇 第 34 部分： 人工智能神经网络
2	GB/T 5271.28-2001	信息技术词汇第 28 部分:人工智能基本概念与专家系统
3	GB/T 42382.1-2023	信息技术神经网络表示与模型压缩
4	AIIA/PG 0110-2023	智能化软件工程技术和应用要求 第 1 部分：代码大模型法
5	职业编码：4-04-05-05	人工智能训练师

十、竞赛环境、设施和场地

(一) 竞赛环境

- 1.竞赛场地为封闭环境，安装全程高清监控设备，实现竞赛过程无死角监控，监控

录像保存不少于 30 天。

2.竞赛场地内温度、湿度保持适宜，供电稳定，配备 UPS 不间断电源，确保突发停电时设备正常运行 30 分钟以上。

3.竞赛场地内划分竞赛区域、工作人员区域、观摩区域，各区域设置明显标识，严禁无关人员进入竞赛区域。

4.竞赛场地内保持安静、整洁，无干扰因素，为选手提供良好的竞赛环境；同时配备医疗服务点，应对突发健康问题。

(二) 竞赛设施

1.网络设施：赛场搭建专用局域网，配备千兆企业级路由器、交换机，网络带宽 $\geq 1000\text{M}$ ，支持多终端同时稳定连接，确保平台操作、成果提交无卡顿

2.供电设施：竞赛场地配备独立供电线路，每个工位均设置独立插座，同时配备 UPS 不间断电源、备用发电机，保障供电稳定。

3.监控设施：赛场内安装高清摄像头，覆盖所有竞赛工位、裁判区域、成果提交区域，实现全程监控；监控室安排专人值守，实时查看竞赛情况。

4.会务设施：配备指定报告厅、裁判会议室、领队会议室等，配备音响、投影、显示屏等设备，满足开幕式、领队会、颁奖典礼等需求；配备报到区、物料发放区、医疗服务点等功能区域。

(三) 竞赛场地要求

1.赛场地面积需满足决赛参赛队伍的工位需求，按 1 人 1 工位配置，工位之间设置

隔板，确保选手操作的独立性，避免相互干扰。

2.竞赛场地需具备良好的通风、采光条件，工位布局合理，通道宽敞，便于选手进出和工作人员巡视。

3.竞赛场地需符合消防安全规定，配备消防器材、应急通道，应急通道保持畅通，设置明显的消防安全标识。

十一、竞赛设备、工具和材料

(一) 竞赛设备

1.竞赛终端：i5 及以上处理器，32G 及以上内存，独立显卡，27 英寸高清显示屏；预装 Windows 操作系统、谷歌浏览器、Office/WPS 办公软件，满足 AI 模型运行、平台操作与报告制作需求。

2.应急设备：按参赛人数的 10%配置备用竞赛终端，及时替换故障设备；配备便携式电脑维修工具，由技术保障人员专用。

(二) 竞赛工具

1.平台工具：“蓝鹰”智能体开发应用平台 V3.0，大赛组委会为各参赛队伍统一配置平台训练账户供竞赛期间使用。

2.软件工具：谷歌浏览器、Office/WPS 办公软件

3.辅助工具：选手可自带草稿纸、笔，供选手现场记录使用。

(三) 竞赛材料

- 1.竞赛物料：参赛胸牌、工位号贴、姓名桌签、竞赛指南、资料袋等。
- 2.成果提交材料：无纸质提交材料，所有成果均通过平台线上提交，平台提供成果导出与保存功能。

十二、成绩评定原则、方式和细则

(一) 成绩评定原则

- 1.客观公正原则：自动评分模块按预设标准无差别打分，人工评分模块按统一评分细则打分，严禁主观臆断，评分过程全程监督，所有评分记录存档备查。
- 2.分项评分原则：将竞赛任务按模块、子任务进行分项打分，每个分项均有明确的评分标准与分值，确保评分精细化、可追溯。
- 3.公开透明原则：评分标准赛前向所有参赛院校公示，成绩统计完成后进行现场与线上公示，公示期 2 小时，接受选手监督，申诉处理结果及时反馈。

(二) 成绩评定方式

采用计算机自动评分+人工评分相结合的方式，其中选拔赛全程由系统自动评分，决赛由“系统自动评分+人工评分”组成，所有成绩通过赛项专用评分系统自动汇总，人工统计结果需与系统统计结果双人核对，确保一致。现场决赛采取两层加密原则。，第一组加密裁判组织参赛队选手第一次抽签，抽取赛场号，第二组加密裁判组织参赛选手进行第二次抽签，确定赛位号。两层加密信息由不同加密裁判密封后保管，在评

分结束后在裁判长监督下进行解密并统计成绩。

(三) 成绩评定标准

1.选拔赛评分标准

序号	评分维度	评分点	分值
1	数据搭建	需求分析与应用创建	5 分
		数据设计完成度	10 分
		知识库构建调整完成度	20 分
2	AI 助手智能体搭建	提示词工程完成度	30 分
		智能体编排架构	20 分
3	AI 应用测试	设置问题测试	5 分
		对话内容质量	10 分

2、决赛赛评分标准

序号	评分维度	评分点	分值	统分占比
1	数据搭建	需求分析与应用创建	5 分	70%
		数据设计完成度	10 分	
		知识库构建调整完成度	20 分	
2	AI workflow智能体搭建	提示词工程完成度	10 分	
		workflow设计丰富度	40 分	
3	AI 应用测试	设置问题测试	5 分	
		对话内容质量	10 分	
4	智能体应用设计报告	智能体设计思路和构架	20 分	30%
		智能体开发制作过程	40 分	

		智能体创意创新和价值度	30 分	
		智能体 PPT 编排美感	10 分	

（四）成绩排名与违规扣分

1.成绩排名：按高职组、本科组、教师组分别排名，总成绩从高到低依次排列；若总成绩并列，按评分维度成绩倒序→成果提交时间的顺序依次比对，成绩高者、提交时间早者排名靠前。

2.违规扣分：选手若存在违规操作，由裁判长视情节轻重扣除总分 5-10%；情节严重者（如作弊、故意损坏设备、扰乱赛场秩序等）取消竞赛资格，成绩记为 0 分，扣分结果计入评分系统，同步扣减最终总成绩。

十三、奖项设定

（一）选拔赛表彰奖励

以选拔赛的最终比赛成绩为依据，按照组别，依据四舍五入的原则，设一等奖占比 10%、二等奖占比 20%、三等奖占比 30%，其他选手获得优秀奖，参赛选手按获奖等级仅颁发电子获奖证书。

（二）决赛表彰奖励

1. 以参赛队最终比赛成绩为依据，按照组别，依据四舍五入的原则，设一等奖（金牌）占比 10%，分别颁发金牌及证书；二等奖（银牌）占比 20%，分别颁发银牌及证书；三等奖（铜牌）占比 30%，分别颁发铜牌及证书；其他选手颁发优秀奖证书。

2. 获得一等奖（金牌）、二等奖（银牌）队伍的学生组指导教师颁发优秀指导教师证书。
3. 获得一等奖（金牌）的参赛单位颁发最佳组织奖证书；获得二等奖（银牌）的参赛单位颁发优秀组织奖证书。
4. 另设竞赛支持奖、突出贡献奖若干名，颁发给各竞赛平台支持单位、竞赛承办单位，按类别颁发证书、奖牌。
5. 国内赛前 6 名的参赛队获得优先出国参加比赛的资格。
6. 参赛队技能比赛总成绩达到 60 分及以上的参赛选手，可以自愿申领 C 级技能护照证书。

十四、竞赛组织、安全和后勤保障

（一）竞赛组织

成立本赛项竞赛工作组，由大赛组委会、决赛承办单位、技术支持单位相关负责人组成，统筹竞赛全流程组织工作；组委会下设抽签组、检录组、裁判组、仲裁组、技术保障组、会务组，各小组分工明确、协同工作，具体职责如下

抽签组：由赛项专家组人员组成，负责竞赛前工位号、行业场景的抽取，确保抽签过程公平、公正、公开，抽签结果现场公示。

检录组：由承办单位工作人员组成，负责选手身份核对、点名登记、工位引导，检查选手携带物品，严禁违规物品进入赛场。

裁判组：设裁判长 1 人、评分裁判 9 人，按组别各设 3 名评分裁判，负责竞赛过程监督、成绩评定、分数统计。

仲裁长：由行业协会专家或高校教授担任，负责竞赛全程监督、成绩抽检复核、选手申诉处理。

技术保障组：由技术支持单位工程师组成，负责竞赛平台、硬件设备的调试、维护与故障处理，保障竞赛技术稳定。

会务及志愿者组：由承办单位工作人员与志愿者组成，负责参赛人员报到、住宿、餐饮、交通等会务保障，以及赛场布置、物料发放、安全保障等工作。

(二) 安全保障

1.竞赛场地配备专业医疗服务人员与医疗器材、药品，应对选手突发健康问题；赛场内设置应急通道，配备消防器材，定期进行消防安全检查，确保消防设施完好可用。

2.竞赛设备均进行统一调试与检测，赛场内安排技术保障人员全程值守，及时处理设备故障；制定设备安全管理制度，严禁选手私自拆卸、调试设备。

3.竞赛评分系统与“蓝鹰”平台均采用加密传输与存储技术，设置严格的权限管理，选手成果、评分数据全程加密，操作日志可追溯；安排专人负责数据管理，严禁泄露竞赛数据。

4.赛场配备安保人员，维持赛场秩序，严禁无关人员进入竞赛区域；参赛人员凭胸牌进入赛场，身份不符者严禁入内。

(三) 后勤保障

住宿保障：为参赛人员安排指定合作酒店，酒店环境整洁、设施齐全，按参赛队伍人数统一分配房间，安排专人负责酒店对接，解决住宿问题。

物料保障：提前做好所有竞赛物料（胸牌、资料袋、竞赛指南等），在报到时统一发放。

咨询保障：设立竞赛咨询服务点，安排专人值守，为参赛人员解答报名、竞赛、住宿、餐饮等方面的问题；公布咨询电话，24 小时接受参赛人员咨询。

十五、监督、申诉与仲裁

(一)申诉主体为参赛队领队。

(二)各参赛队如对比赛过程、相关人员违规等情况存有异议，须在本人/本团队竞赛结束后 2 小时内，向赛项监督仲裁组提交书面申诉，逾期将不予受理。比赛成绩由裁判组依据规则综合公正评定，赛事最终评分结果不接受申诉。赛项成绩公示后，统一开放 2 小时成绩复核时限，超时不再受理复核申请。

(三)申诉启动时，参赛队应向赛项监督仲裁组递交领队亲笔签字同意的书面报告。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

(四)赛项监督仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时通过书面、现场口头、微信、短信等任一有效方式向申诉方反馈复议结果。

(五)仲裁结果由申诉人签收，不能代收。如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

(六)申诉方不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序，否则予以取消参赛成绩等处罚。

(七)申诉方可随时提出放弃申诉。

十六、竞赛观摩

赛场内不设定观摩和参观区。赛场外指导老师等候区。指导教师不能进入赛场内指导，可以在赛场外进行等候。决赛开幕式、闭幕式、颁奖典礼对所有观摩人员开放，观摩人员可按指定座位就座，参与相关活动。

十七、竞赛视频

竞赛全程由大赛组委会安排专业摄像人员进行拍摄，同时结合赛场监控录像，制作竞赛全程视频与精彩花絮视频。

竞赛视频涵盖开幕式、竞赛过程、颁奖典礼等环节，确保视频内容完整、画面清晰。竞赛视频由大赛组委会统一制作与发布，将在一带一路暨金砖国家技能发展与技术创新大赛官方网站、微信公众号等平台进行展播，供参赛人员与社会各界观看。

未经大赛组委会书面授权，任何单位与个人不得擅自剪辑、发布、传播竞赛视频，违者追究相关法律责任。参赛人员可向大赛组委会申请竞赛视频素材，经审核通过后，可用于院校教学、成果展示等非商业用途，使用时需注明视频来源。

十八、竞赛须知

(一) 参赛队须知

1.各参赛院校应指定1名负责人任大赛领队，全权负责该校参赛事务的组织、协调和领导工作；

- 2.参赛队按照大赛赛程安排，凭有效身份证件和学生证参加比赛及相关活动；
- 3.参赛队选手、领队和指导教师要有良好的职业道德，严格遵守比赛规则和比赛纪律，服从裁判，尊重裁判和赛场工作人员，自觉维护赛场秩序；
- 4.领队应负责赛事活动期间本队所有选手的人身及财产安全，如发现意外事故，应及时向大赛执委会报告；
- 5.各学校组织代表队时，可为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险；
- 6.对于有碍比赛公正和比赛正常进行的参赛队，视其情节轻重，给予警告、取消比赛成绩、通报批评等处理。其中，对于比赛过程及有关活动造成重大影响的，以适当方式通告参赛院校或其所属地区的教育行政主管部门依据有关规定给予行政或纪律处分。涉及刑事犯罪的移交司法机关处理。

(二) 领队、指导教师须知

- 1.领队和指导教师一律凭比赛标志出入比赛区域。
- 2.领队应按竞赛安排参加领队会，并认真落实会议精神。对比赛中的问题和意见由领队负责向仲裁监督反映。
- 3.领队和指导教师要坚决执行竞赛的各项规定，加强对参赛选手的管理，做好赛前准备工作，确保参赛选手准时参加各项比赛。
- 4.比赛期间严格遵守比赛规则，不得私自接触评委。指导选手树立良好赛风，听从指挥，服从评委，不弄虚作假，确保竞赛顺利进行。
- 5.对申诉的仲裁结果，领队要带头服从和执行，并做好选手工作。参赛选手不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则以弃权处理。
- 6.妥善管理本队人员的日常生活及安全，遵守并贯彻执行竞赛组委会的各项规定。

(三) 参赛选手须知

- 1.参赛选手在竞赛前一天按竞赛安排到竞赛场地了解竞赛用物、赛室及有关须知事项。
- 2.参赛选手必须穿统一服装（承办院校提供）进入比赛场地，凭统一印制的参赛证和有效身份证件进入候场室进行资格审查，并抽取参赛号码。
- 3.参赛选手竞赛之前，不得离开候场室。若有特殊原因必须离开时，须征得工作人员同意，并由工作人员陪同，方可离开。
- 4.参赛选手竞赛时不得报告具体学校名称和本人姓名，违规者取消参赛资格。
- 5.参赛选手应严格遵守赛场纪律，服从指挥，依据指定路线进入和离开赛场。
- 6.参赛选手熟悉场地及参赛时，不得携带任何书刊、通讯工具、相机等用品进入赛场，不得对赛场及赛场设备拍照。
- 7.熟悉场地时严格遵守大赛各种制度，严禁拥挤，喧哗，以免发生意外事故。
- 8.比赛时，如涉及证件、空白纸笔、u 盘等协助材料，请参赛选手准备透明袋携带进入，赛场手机通讯设备需要按照监考老师要求进行存放保管。
- 9.裁判长发出竞赛开始信号后，选手才能操作。竞赛时选手必须遵守操作要求，规范操作，确保安全。
- 10.竞赛过程中如遇问题，需举手报告，由评委记录并现场处理。
- 11.参赛选手要服从工作人员的管理，接受工作人员的监督和检查。赛场作弊或违反赛场纪律者，取消其参赛资格，成绩以零分计算。
- 12.参赛选手结束竞赛，经评委同意方可离开赛场，不得再次进入赛场。

(四) 工作人员须知

- 1.工作人员必须统一佩戴由赛项执委会签发的相应证件，着装整齐。
- 2.工作人员不得影响参赛选手比赛，不允许有影响比赛公平的行为。
- 3.服从领导，听从指挥，以高度负责的精神、严肃认真的态度做好各项工作。
- 4.熟悉比赛规程，认真遵守各项比赛规则和工作要求。
- 5.坚守岗位，如有急事需要离开岗位时，应经赛场领导同意，并做好工作衔接。
- 6.严格遵守比赛纪律，如发现其他人员有违反比赛纪律的行为，应予以制止。情节严重的，应向竞赛执委会反映。
- 7.发扬无私奉献和团结协作的精神，提供热情、优质服务。